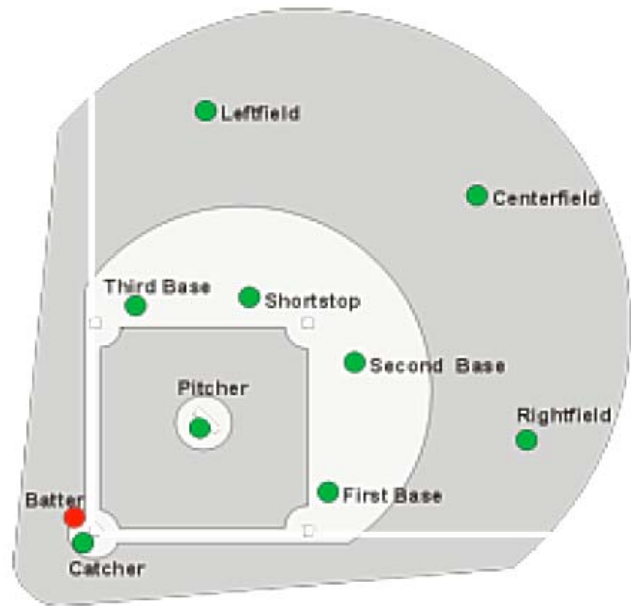


TEE-BALLREGELN

Positionen der Feldspieler:

Zwei Teams zu je neun Spielern stehen sich beim Teeball (einer vereinfachten Form des Baseball) gegenüber, wobei jede Mannschaft im Wechsel einmal die Feld- und einmal die Schlagmannschaft ist. Die Aufgabe der Schlagmannschaft besteht darin, den Ball ins Feld zu schlagen und daraufhin über die einzelnen Bases zurück zur Homebase zu laufen. Eine vollendete Runde bedeutet einen **Run** (Punkt).

Jedes Team muss vor Spielbeginn eine Schlagreihenfolge (**Lineup**) der Spieler festlegen, die im Verlauf des Spiels nicht mehr verändert werden darf. Die Schlagmannschaft verliert ihr Schlagrecht und somit auch die Möglichkeit, Punkte zu machen, nachdem drei ihrer Spieler 'aus' gemacht worden sind und muss jetzt ins Feld. Sie befindet sich jetzt in der Defensive und versucht ihrerseits möglichst schnell drei der gegnerischen Schläger auszumachen.



Hierzu gibt es folgende Möglichkeiten:

1. Das direkte Fangen des geschlagenen Balles aus der Luft (**Flyout**), bevor dieser den Boden berührt. Dadurch ist der Schläger out (aus).
2. Das Berühren des Läufers mit dem Ball in der Hand oder im Handschuh, während er sich zwischen zwei Bases befindet (**Tag out**)
3. Ist ein Läufer durch ein '**forced play**' gezwungen, zur nächsten Base zu laufen, weil z.B. hinter ihm ein weiterer Läufer folgt (denn auf einem Base darf höchstens nur ein Angreifer stehen), braucht man als Feldspieler, der im Besitz des Balles ist, nur diese Base zu berühren, um den Schlagmann oder Läufer auszumachen.

Für das Zustandekommen des forced play sind zwei Grundregeln verantwortlich:

- a) Jeder Schläger muss nach einem gültigen Schlag zur ersten Base laufen.
- b) Es dürfen nie zwei Läufer auf einer Base stehen.

Es kann passieren, dass ein Schläger durch einen gültigen Schlag einen Läufer auf der ersten Base zwingt, zur zweiten Base zu laufen, der wiederum den Läufer auf der zweiten Base zwingt, zur dritten Base zu laufen.

4. Wenn ein Schlagmann dreimal nach dem Ball schwingt und ihn nicht trifft, ist dies ein **Strike out**.

Wichtig:

Das Spiel wird unterbrochen, wenn die Defensivmannschaft den Ball zum Pitcher wirft und dieser mit dem Ball in der Hand das Pitchers Rubber bzw. den Pitchers Mound berührt. Läufer, die zu diesem Zeitpunkt zwischen zwei Bases sind, müssen wieder auf die vorherige Base zurückkehren, es sei denn, sie können dies nicht tun, weil sie wegen eines nachrückenden Läufers weiterlaufen müssen.

Durch diese Aktion wird zwar das Spiel unterbrochen, aber keine outs erzielt. Sollten also beim Schlag eines Batters drei Bases mit Läufern besetzt sein und die Defensivmannschaft den Ball zum Pitcher werfen, erzielt die Offensivmannschaft einen run, da ja alle Läufer vorrücken müssen.

Zusammenfassend noch mal die wichtigsten Begriffe auf einen Blick:

BASE: Eines der vier quadratisch angeordneten Laufmale. Sie werden entgegen dem Uhrzeigersinn angelaufen.

BATTER: Schlagmann

CATCHER: Fänger

FAIR Ball: Gültiger Ball, der vom Batter ins Spielfeld geschlagen wurde.

FOUL Ball: Ungültiger Ball, der ins seitliche oder hintere "Aus" geschlagen wurde.

FLY Out: "Aus" eines Batters, indem der geschlagene Ball direkt aus der Luft gefangen wird.

FORCED Out: Aus eines Spielers der angreifenden Mannschaft, das dadurch zustande kommt, daß ein Baserunner gezwungen ist das nächste Base anzulaufen. Ein Fielder (Spieler der verteidigenden Mannschaft) in Ballbesitz braucht das Base nur noch zu berühren, ehe der Baserunner dort angelangt ist. Der Baserunner ist aus.

HOME PLATE: Schlagmal, welches Ausgangs- und Endpunkt für die angreifende Mannschaft ist.

HOMERUN: Ball, der über die hintere Spielfeldbegrenzung geschlagen wurde und unerreichbar ist.

OUT: Die verteidigende Mannschaft muss drei Angreifer "AUS" machen. Dies geschieht durch Strike Out, Forced Out und Fly Out.

PITCHER: Werfer

RUN: Punkt, der von einem Baserunner nach einem Umlauf erzielt worden ist.

RUNNER: Läufer

SAFE: "Sicher" Ausruf des Schiedsrichters (Umpire), der einen Baserunner das Recht auf ein Base erteilt.

STRIKE: Vom Pitcher geworfener Ball, der durch die Strike Zone fliegt bzw. der Schwung eines Batters nach einem Ball ohne diesen zu treffen.

STRIKE OUT: "Aus" des Batters durch 3 Schwünge, die den Ball nicht treffen.

TAG OUT: Das Berühren mit dem Ball eines Baserunners durch einen Fielder, der damit den Baserunner "AUS" macht.